

Das Bingo-1x1

So kannst du das Bingo-1x1 spielen:

1. Schneide alle 40 Kästchen einzeln aus und bewahre sie in einem Briefumschlag gut auf, damit keines verloren geht.

2. Zwei Partner haben zwei Würfel. Sie würfeln abwechselnd. Wenn das Ergebnis der Malaufgabe (z.B. $3 \times 6 = 18$) auf deinem gelegten Bingo-Quadrat ist, darfst du dieses Ergebnis umdrehen.



3. Wer zuerst alle Ergebnisse umgedreht hat, ist Sieger. (Oder: Wenn eine waagrechte oder senkrechte oder diagonale Reihe umgedreht ist, darfst du Bingo rufen. Macht aber weiter, bis alle Bausteine umgedreht sind!)

4. Hier ein Beispiel für ein 9er- und ein 16er-Bingo:

36	24	3
27	8	35
9	72	15

16	30	32	81
40	42	45	10
50	54	21	60
64	70	14	80

Hierhin kannst du dein Bingo legen!

Name: _____ Datum: _____ Kl. ____ Fach: _____